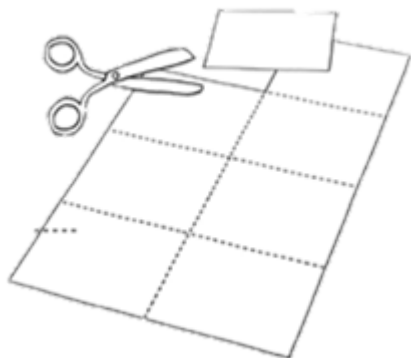




Igra "Lanac znanja"- koristi se za sistematizaciju gradiva ili evaluaciju na kraju časa

"Lanac znanja" je igra znanja koju je lako primijeniti a u toku koje su uključeni svi učenici. Princip se može primijeniti za bilo koji predmet, a priprema se brzo i lako.



Igra „**Lanac znanja**“ služi za obnavljanje gradiva, a može se koristiti i u završnom dijelu časa.

Za igru su potrebne kartice na kojima je sa jedne strane odgovor, a sa druge postavljeno pitanje. Pitanje i odgovor na jednoj kartici ne smiju biti povezani. Postoji i kartica samo sa pitanjem, ali i kartica samo sa odgovorom.

Pri osmišljavanju kartica važno je voditi računa o tome da su svi odgovori, na pitanja koja izaberete za sistematizaciju gradiva, različiti kako se ne bi javilo više učenika na jedno pitanje

Karte se promiješaju i svakom učeniku se podijeli po jedna karta. Ukoliko je više karata nego učenika, nastavnik može da se uključi u igru, tj. nastavnik uzima sav višak kartica, a može nekim učenicima da podijeli po dvije karte.

Lanac započinje učenik koji ima samo pitanje. Svi učenici gledaju odgovore na svojim kartama. Učenici razmišljaju o odgovoru ali ne komentarišu glasno jer čekaju da se javi učenik koji misli da ima odgovor na postavljeno pitanje. Kad se taj učenik javi i pročita odgovor, ostali odlučuju da li je to tačan odgovor ili ne. Ako je odgovor bio tačan, taj učenik nastavlja lanac znanja tako što pročita naglas pitanje sa poleđine svoje kartice. Ako je odgovor učenika netačan, čeka se na tačan odgovor (javlja se sljedeći učenik koji misli da ima tačan odgovor).

U igru je moguće unijeti i poene, negativne za pogrešan odgovor a pozitivne za tačan, pa recimo podijeliti odeljenje u dvije grupe i proglasiti i pobjednika na kraju.

Lanac se nastavlja do poslednje kartice na kojoj se nalazi samo odgovor.

Ukoliko želite da kartice iskoristite više puta (za više generacija), štampate ih na malo čvršćem kartonu.

Tags

Poučavanje

Collections

Učenje učenja

Autorski tekstovi