



Matpoly

Matpoly je igra koci pirana po uzoru na klasičnu društvenu igru monopol. U prilogu je primjer urađen za matematiku, ali se isti da prilagoditi za većinu nastavnih predmeta. Koristan je za uvježbavanje, ali i provjeru stečenih znanja.



Materijal je moguće dopunjavati i mijenjati naknadnim printanjem i lijepljenjem izmjenjenih zadataka i kartica sa pitanjima.

Ime i prezime: Lejla Kovačević

Predmet: MATEMATIKA

Razred: II razred

Tema – oblast: Matematika

Naziv M-T-S: MATPOLY

Način primjene

Strategija se koristi u nastavnim jedinkama uvježbavanja i provjere stečenih znanja. Formiraju se grupe učenika. Broj grupa ovisi od broja učenika i broja izrađenih MATPOLY materijala i kockica potrebnih za samu igru.

Primjer primjene

Strategiju primjenjujem na časovima matematike, kada usavršavamo i uvježbavamo stečena znanja (sabiranje i oduzimanje brojeva).

Tags

Obrazovne strategije

Collections

Metodika i didaktika

Autorski tekstovi