



Zašto škola ne bi bila jedna velika igra?

Nova nastavna jedinica = nova avantura?!

Umjesto klasičnog pristupa izvođenju nastave, zašto ne koristiti igrice koje učenici već poznaju. Svaka igrica ima svoje tutorijale, odnosno uputstvo kako igrati igru, baš kao i časovi.

Fokus = čitanje i razumijevanje

Ako učenici mogu proći tutorijale i razumijeti kako da igraju igru, onda sigurno mogu razumijeti i pripremljeni nastavni sadržaj.

Ključ = definisati univerzalna pitanja za povezivanje igre sa gradivom.

Istražiti = strategiju i logiku igre.

Učenje ne mora biti dosadno - može biti dinamično, izazovno i zabavno!

Da li još neko koristi igre u nastavi? Primjer?

Collections

Objava